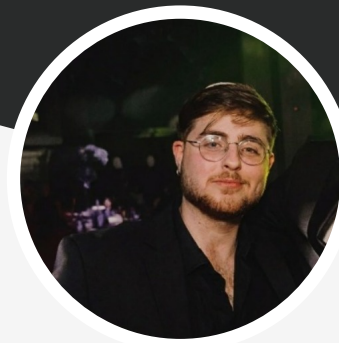




אילן וקסלנדר

אילן וקסלנדר

ilanvx@gmail.com

0547650232

11 באוקטובר 2005

ilanvx.com

מיומנויות

ניהול צוות	●●●●●
עבודה בצוות	●●●●●
ניהול פרויקטים	●●●●●
ביקורת איכות	●●●●●

שפות

עברית	●●●●●
רוסית	●●●●●
אנגלית	●●●●●

תחביבים

■ עיצוב גרפי

■ תכנות

מעצב גרפי ומתכנת שפועל בתחום מגיל 9. חי ונושם עיצוב וקוד, יכולת עבודה עם בינה מלאכותית ככלי שמייעל תהליכים ומשפר תוצאות. מתמחה בהפיכת רעיונות למוצרים ומערכות עובדות, עם חוויית משתמש חזקה ועיצוב שמבדל באמת.

תעסוקה

אחראי משמרת

פלאנט באולינג, ראשון לציון

במסגרת התפקיד הייתי אחראי על ניהול צוות עובדים, עבודה שוטפת מול לקוחות, ותפעול מלא של המשמרת תוך עמידה ביעדים ולוחות זמנים. במהלך התקופה פיתחתי יכולות ניהול, תקשורת ועבודה בצוות, ולמדתי להסתכל על העבודה גם מנקודת מבט עסקית – כיצד לנהל משמרת בצורה יעילה, לשמור על רמת שירות גבוהה ולתרום לקידום המקום.

בעלים

ג'אמפי גיימס

ספט 2025 - הווה

הקמתי את חברת ג'אמפי גיימס בשנת 2025 במרכז המשחק ג'אמפי – עולם וירטואלי לילדים בדפדפן. המשחק מאפשר יצירת דמויות אישיות, תקשורת בין שחקנים, חיסכון וניהול מטבעות, רכישת פריטים, סחר חליפין, עיצוב בית ואימוץ חיות מחמד. המשחק מחנך לערכים של אחריות, התנהלות עם כסף ויצירת קשרים חברתיים. פיתוח המשחק החל בשנת 2018, נפתח לראשונה ב-2019 ונסגר זמנית בעקבות פרצות אבטחה. בגיל 19 חזרתי לפתח אותו מחדש בגרסה יציבה ומשופרת, וכיום המשחק פעיל. במקביל מתבצעת עבודה על גרסה חדשה המבוססת על יוניטי ו-C#. במהלך הדרך ניהלתי צוות מצומצם האחראי על תפעול שוטף, שמירה על כללי הקהילה, פרסום עדכונים ודאגה לפעילות תקינה של המשחק. לפני ג'אמפי פיתחתי משחקים נוספים כפרויקטי ניסיון, בהם סמיילי סיטי – משחק צ'אט שיצא בשנת 2014 ונבנה ב-אקשן סקריפט. זה היה המשחק הראשון שפיתחתי, בגיל 10.

IlanVex